



THROW DART-LIGA

e. V. zur Förderung des Dartsportes, 5431 Kuchl, Kellau 152

Neu: Divisionen
ab Level B/C/D!

Summertime 2018

NEU: Da in der Meisterschaft der Throw Dart Liga die Anzahl der Divisionen mit Spielmodus 501 im letzten Jahr beträchtlich aufgestockt wurde, **können alle aktiven Spieler der 501 Masters Divisionen (Level B / C / D) aller Regionen an der Summertime teilnehmen.**

Ablauf: Die **Summertime** ist ein von der Liga unabhängiger Mannschaftsbewerb! Eine Mannschaft besteht aus mindestens 4 Spieler(Innen). Jede Spielstätte kann pro vorhandenen Dartgerät maximal 2 Mannschaften melden. Die beigelegte Anmeldung ist bis spätestens 4. Juni im Ligabüro abzugeben oder ins Ligabüro zu faxen (0662 455 500 4).

Mannschaft: Jede Mannschaft besteht aus 4 Stammspielern und frei wählbaren Ersatzspielern. Stammspieler können in anderen Teams nicht als Ersatz eingesetzt werden.

Einteilung: Die Mannschaften werden nach regionalen Gesichtspunkten in Vierergruppen mit Hin- und Retourspiel eingeteilt, wobei nach Möglichkeit berücksichtigt wird, wenn Teams aus „301 – Divisionen“ kommen. Die beiden Gruppenersten nach der Vorrunde steigen auf. Spielmodus Semifinale & Finale siehe Gruppenplan.

Aufstellung: Vor Beginn des Spieles wird der Spielberichtsbogen mit mindestens 2 gemeldeten Stammspielern und wahlweise anderen Spielern ausgefüllt. Eine Begegnung mit nur 3 Spielern zu bestreiten ist nicht möglich.

Ablauf der Begegnung: Die ersten 4 Einzelspiele (Legs) der Begegnung werden im Modus 301 Master Out League (gedrückte Teamtaste) gespielt. **Vom fünften bis zum zwölften Satz gibt die Mannschaft, die das letzte Spiel (Leg) verloren hat, ein Spiel ihrer Wahl vor:**

Mögliche Spielarten:

301, 501: Open Out, Master Out, Double Out, alle Spiele mit gedrückter Teamtaste (Bustregel) --- **Wichtig: keine „Double In“ Spiele** ---

Burma Road: Standard, Wild and Crazy, optional mit gedrückter Teamtaste

Cricket: alle am Gerät wählbaren Spiele mit Punkten, **2 Spieler teilen einen Score.**

321 Zap: mindestens **Master-Zap**

Satz 13: wird als sogenannter „Tiebreaker“ gespielt, d.h. mit allen 8 Spielern am Gerät, mit gedrückter Teamtaste im Modus **501 Open Out**. 2 Spieler wechseln sich auf einem Score ab.

Die Auswertung: Auswertung und Reihung der Teams wie in der Liga. Nach Ende der Gruppenspiele wird an jedes teilnehmende Lokal eine Auswertung gesandt. Eine Einzelwertung wird nicht erfaßt.

Der Spieltag: Gespielt wird ab **Donnerstag, dem 28. Juni wöchentlich**. Um Terminkonflikte zu vermeiden, wird jeweils der **Donnerstag 20 Uhr als fixer Spieltermin** festgelegt. Eine Verlegung des Spielabends ist nach Absprache mit dem Gegner möglich. Der Spielbericht muss vollständig ausgefüllt und bis Dienstag der darauffolgenden Woche im Ligabüro abgegeben werden. (Mail / Fax)

Allgemeine Regeln: Es gelten die Regeln wie im Handbuch der Throw Dart- Liga beschrieben.

Änderungen vorbehalten

Anmeldung einer Mannschaft

Fax an: 06244 21 6 21 / 19



Mannschaftsname (=gleich Lokalname): _____

Spielort (Lokalname, Adresse, Tel., Stempel): _____

Teamkapitän:
 Zu- und Vorname _____
 Adresse: _____

 Tel. privat/Arbeit: _____

Spieler aus Divisionen mit Level A können an der Summertime nicht teilnehmen!

Meldeschluss: 18. Juni 2018

Unterschrift: _____

Stammspieler 1:
 Zu- und Vorname _____
 Adresse: _____

 Tel _____

Stammspieler 2:
 Zu- und Vorname _____
 Adresse: _____

 Tel _____

Stammspieler 3:
 Zu- und Vorname _____
 Adresse: _____

 Tel _____

Stammspieler 4:
 Zu- und Vorname _____
 Adresse: _____

 Tel _____
